

T³ Portugal história e uma estória

José Paulo Viana

Se a história do T³ Portugal se inicia em Março deste ano, com a realização das primeiras sessões práticas de iniciação, a pré-história começa em 1992, quando a APM fez os seus primeiros cursos de 12 horas para professores sobre "a utilização das calculadoras gráficas no ensino". Estava nessa altura a começar a Reforma do Ensino e, pela primeira vez, as calculadoras tinham deixado de ser ignoradas (para não dizer proibidas) na aula de Matemática.

A APM continuou o seu programa de formação de professores nesta área e, em 1995, surgiu o convite para que dois dos seus elementos fossem aos Estados Unidos frequentar um curso T³. O programa de formação T³ tinha começado em 1987, por iniciativa dos professores Bert Waits e Frank Demana, da Ohio State University, e consistia numa série de cursos (Álgebra, Cálculo, Geometria, Estatística, etc.) baseados na tecnologia gráfica. Com o alargamento do T³ à Europa, anunciado no ICME de Sevilha, em Julho de 1996, a APM resolveu, dada a sua experiência e interesse neste campo, aderir imediatamente.

Foi então criado um colectivo de professores de várias regiões do país e que tinham anteriormente desenvolvido trabalhos de formação e de investigação no campo das tecnologias gráficas. Esse colectivo discutiu e elaborou depois a estrutura e os materiais para as acções de formação.

Em Maio deste ano foi assinado um protocolo com a Texas Instruments, que garante o apoio material às acções a efectuar.

O projecto T³ Portugal inclui três tipos de acções: sessões práticas de

iniciação de 3 horas, cursos de 25 horas e cursos de 50 horas.

Para este ano programámos 15 sessões práticas de iniciação, 6 cursos de 25 horas e 2 cursos de 50 horas. Todos os cursos foram acreditados pelo Centro Coordenador da Formação Contínua. Os cursos de 25 horas iniciaram-se em Maio, na Escola Secundária Vergílio Ferreira, de Lisboa.

Cursos em 1997	
Local	Nº horas
Lisboa	25
Coimbra	25
Porto	25
Amadora	25
Leiria	25
Évora	25
Queluz	50
Lisboa	50

O interesse dos professores por estes cursos foi muito grande. O número de inscrições foi sempre superior às vagas disponíveis. Em Lisboa a adesão foi tão grande que se decidiu fazer imediatamente um segundo curso.

Todos os cursos de 1997 são de iniciação ao uso da tecnologia gráfica, com introdução à utilização das calculadoras TI 83 e TI-92, do CBL (Laboratório apoiado por uma calculadora) e do GraphLink (Ligação computador-calculadora). São também feitas discussões e debates sobre várias questões didácticas:

- Qual é o papel da calculadora na construção de conceitos matemáticos?
- Em que temas do programa a calculadora gráfica é necessária?

Se a história do T³ Portugal se inicia em Março deste ano, com a realização das primeiras sessões, a pré-história começa em 1992, quando a APM fez os seus primeiros cursos sobre "a utilização das calculadoras gráficas no ensino". Estava nessa altura a começar a Reforma do Ensino e, pela primeira vez, as calculadoras tinham deixado de ser ignoradas na aula de Matemática.

- Que mudanças é preciso fazer na prática lectiva?
- Como avaliar, agora que se usa a calculadora gráfica?

Na fase final dos cursos, todos os participantes devem elaborar e apresentar uma ficha de trabalho que possa ser utilizada na sala de aula e em que seja necessário o uso da tecnologia gráfica.

A partir de Janeiro de 1998 começarão os cursos específicos de Aplicações da Matemática, Geometria e Estatística. Os materiais para esses cursos estão neste momento a ser preparados por várias equipas diferentes para depois serem discutidos pelo colectivo.

O programa para 1998 prevê 20 sessões práticas de iniciação e 15 cursos de 25 horas, a realizar de forma descentralizada por todo o país.

Surpresas gráficas

Num dos cursos surgiu uma situação que vale a pena contar.

Na resolução de um problema surgiu a função $f(x) = \sin 120x$.

Sabíamos, por actividades anteriores, que o gráfico de uma função do tipo $f(x) = \sin kx$, com $k > 1$, se obtém do gráfico de $\sin x$ através de uma "compressão" horizontal.

Assim, como $\sin x$ tem um máximo e um mínimo no intervalo $[0; 2\pi]$, a função f terá 120 máximos e 120 mínimos nesse intervalo. Ou seja, o seu gráfico vai "subir e descer" muitas vezes...

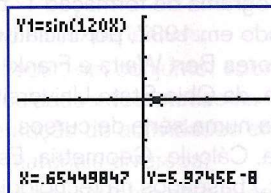
No entanto, as pessoas obtiveram, na calculadora, gráficos muito diferentes uns dos outros, todos eles surpreendentes.

Quem escolheu para a janela o *Zoom Trigonométrico* não viu gráfico nenhum...

Nesta opção, os valores de x variam aproximadamente entre -2π e 2π e o gráfico está lá mas não se vê! Realmente, fazendo *Trace*, vemos que os valores de y são todos praticamente iguais a 0 e portanto o gráfico obtido coincide com o eixo horizontal. A função seria constante neste intervalo!

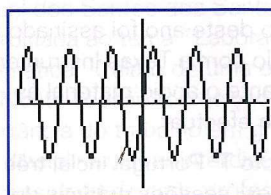
Cursos previstos para 1998		
Local	Nº horas	Tema
Viseu	25	Iniciação
Castelo Branco	25	Iniciação
Leiria	25	A indicar
Figueira da Foz	25	Iniciação
Coimbra	25	A indicar
Coimbra (Distrito)	25	Iniciação
Algarve	25	Iniciação
Évora (Distrito)	25	A indicar
Porto	25	A indicar
Porto	25	Geometria
Porto (Distrito)	25	Iniciação
Lisboa	25	Estatística
Lisboa	25	Aplicações da Mat.
Loures	25	Iniciação
Laranjeiro	25	Iniciação

```
WINDOW
Xmin=-6.152285...
Xmax=6.1522856...
Xscl=1.5707963...
Ymin=-4
Ymax=4
Yscl=1
Xres=1
```



Quem estava a trabalhar no *Zoom Standard*, com o x a variar entre -10 e 10 , encontrou um gráfico com apenas 6 máximos (quando se sabe que existem cerca de 700 naquele intervalo...)

```
WINDOW
Xmin=-10
Xmax=10
Xscl=1
Ymin=-1.5
Ymax=1.5
Yscl=1
Xres=1
```

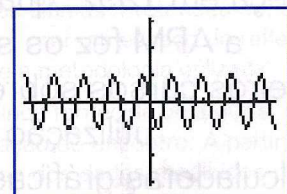


Com o *Zoom Decimal*, os resultados continuam a ser surpreendentes.

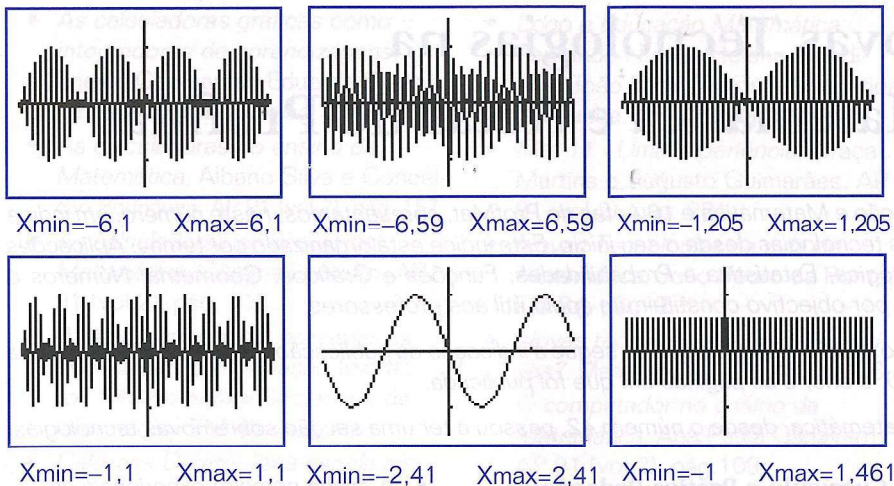
A função apresenta 9 máximos no intervalo indicado, muito longe dos mais de 300 previstos.

Além disso, a função aparece como decrescente no ponto de abcissa $x=0$ (e nós sabemos que ela é crescente nesse ponto).

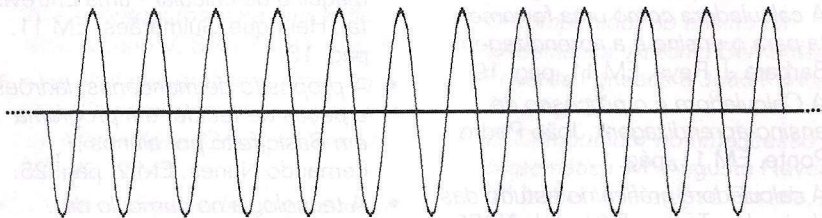
```
WINDOW
Xmin=-4.7
Xmax=4.7
Xscl=1
Ymin=-3.1
Ymax=3.1
Yscl=1
Xres=1
```



Claro que nesta altura apetece fazer mais experiências para ver o que acontece. Foi o que fizemos. E obtivemos alguns gráficos interessantes e outros mesmo muito bonitos. Na página seguinte estão alguns exemplos em que, para melhor visualização, se escolheu o y a variar entre $-1,5$ e $1,5$.

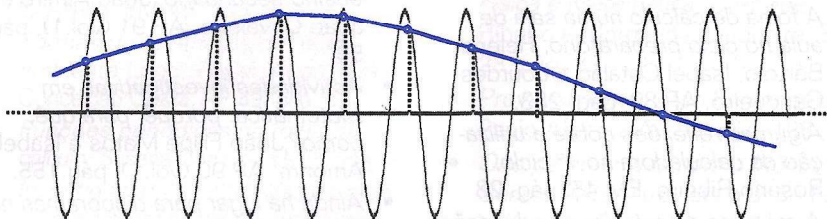


Bom, agora é preciso perceber por que motivo aparecem gráficos tão diferentes. Imaginemos o gráfico desta função num intervalo relativamente pequeno, onde ela tem no entanto uma série de máximos e mínimos:



Quando se pede à calculadora para traçar o gráfico num certo intervalo, ela não pode evidentemente calcular o valor da função em todos os pontos do intervalo, visto existir uma infinidade de pontos. Então, o que a máquina faz é dividir o intervalo em 94 partes iguais, calcular o valor da função para os 95 valores de x obtidos e unir os pontos correspondentes. Na maioria das funções, em que não há muitas variações no sentido de crescimento, não há problemas. Mas neste caso que estamos a estudar, há!

Veja-se o que pode acontecer: entre dois valores de x que a máquina calcula, a função tem sempre máximos ou mínimos. No entanto, a calculadora não sabe isso e limita-se a unir os dois pontos calculados por um segmento de recta. Repare-se na figura: a negro está o verdadeiro gráfico da função e a cores está o gráfico que a calculadora traça depois de efectuar os cálculos para os 11 pontos.



Assim, nesta pequena parte do gráfico, a função é uma senoide com 12 máximos mas a calculadora mostra uma senoide muito mais "aberta", com apenas um máximo.

Conclusão: no estudo de funções trigonométricas, sobretudo nas de período muito curto, é preciso grande cuidado na utilização da calculadora. A realidade pode ser bem diferente daquilo que o visor mostra.

José Paulo Viana
Coordenador do Projecto T³ Portugal

A tecnologia no currículo...

(cont. da pág. 31)

- Abrantes, P., Leal, L., Teixeira, P. & Veloso, E. (1997). *MAT789 — inovação curricular em Matemática*. Lisboa: Fundação Gulbenkian.
- Borges, Carlota (1994). *A linguagem LOGO no ensino-aprendizagem de conceitos geométricos no 7º ano de escolaridade*. Tese de mestrado (Univ. Aveiro).
- Cardoso, Maria Teresa P. (1995). *O papel da calculadora gráfica na aprendizagem de conceitos de análise matemática*. Tese de mestrado (Univ. Minho). APM.
- Carreira, Susana (1993). *A aprendizagem da Trigonometria num contexto de aplicações com recurso à Folha de Cálculo*. Tese de mestrado (Univ. Lisboa). APM.
- Domingos, António (1994). *A aprendizagem de funções num ambiente computacional com recurso a diferentes representações*. Tese de mestrado (Univ. Nova de Lisboa). APM.
- Duarte, Fernando (1991). *O computador e o programa "estdfunc" no estudo das funções*. Tese de mestrado (Univ. Lisboa). Projecto Minerva, pólo do DEFCUL.
- Fernandes, Dárida (1994). *Utilização da Folha de Cálculo no 4º ano de escolaridade: estudo de uma turma*. Tese de mestrado (Univ. Minho).
- Junqueira, Maria Margarida (1995). *Aprendizagem da geometria em ambientes computacionais dinâmicos: um estudo no 9º ano de escolaridade*. Tese de mestrado (Univ. Nova de Lisboa). APM.
- Matos, J. Filipe (1987). *A natureza do ambiente de aprendizagem criado com a utilização da linguagem LOGO no Ensino Primário e as suas implicações na construção do conceito de variável*. Projecto Minerva, DEFCUL.
- Moreira, Maria Leonor (1989). *A Folha de Cálculo na Educação Matemática: uma experiência com alunos do ensino preparatório*. Tese de mestrado (Univ. Lisboa). APM.
- Neves, Maria Augusta (1988). *O computador na recuperação em geometria de alunos do 9º ano*. Tese de mestrado (Univ. Lisboa). Projecto Minerva, DEFCUL.
- Porfírio, Joana (1993). *A resolução de problemas na aula de Matemática: uma experiência no 7º ano de escolaridade*. Tese de mestrado (Univ. Lisboa). APM.
- Projecto GEM (1994). *Calculadoras gráficas no ensino da Matemática — Relatório Final*. Centro de Formação da APM.
- Saraiva, Manuel (1991). *O computador na aprendizagem da geometria*. Tese de mestrado (Univ. Lisboa). APM.

Paulo Abrantes
Faculdade de Ciências
Universidade de Lisboa