

## ***Materiais para a aula de Matemática***



Da colega Lúcia Grilo, da Esc. Sec. D. João II, de Setúbal, recebemos a ficha de trabalho da página seguinte, inspirada numa ideia de um teste de avaliação.

Escola.....

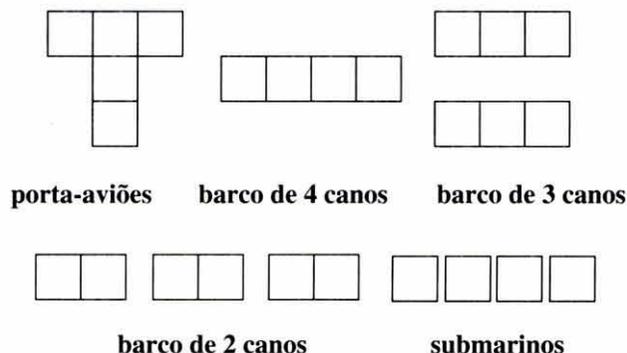
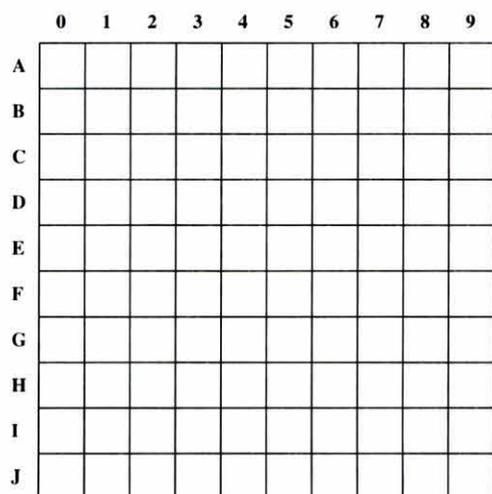
Professor(a).....

Ano/Turma..... Data.....

Aluno(a).....

## Probabilidades na Batalha Naval

A Batalha Naval é um conhecido jogo muitas vezes utilizado para fazer passar mais depressa uma ou outra aula mais aborrecida. É formado por uma quadrícula de 10 por 10 onde se dispõem os vários barcos que o “inimigo” irá tentar afundar com tiros certos. A quadrícula e os barcos que constituem a armada de cada um dos jogadores são os seguintes:



- Qual é o barco em que é mais provável acertar? Porquê?
- O que é mais provável, acertar ao 1º tiro no barco de 4 canos ou num dos de 3 canos?
- O que é mais provável, acertar ao 1º tiro no barco de quatro canos ou num dos barcos de 2 canos?
- O teu adversário, ao lançar o 1º tiro, tem mais probabilidade de acertar num barco ou na água?
- Combinaste com o teu adversário que os barcos não se podiam encostar aos quatro cantos. Qual é assim a probabilidade de acertar num submarino? E num de 3 canos? E no porta-aviões?
- Combinaste ainda com o teu adversário que os barcos não se podiam encostar aos lados do quadrado. Qual é, agora, a probabilidade do inimigo acertar, ao 1º tiro, num dos submarinos? E num de 3 canos? E no porta-aviões? E agora é mais provável acertar num barco qualquer ou na água? ■