



# Vamos jogar

## Jogo do Moínho

**Nº de Jogadores: 2.**

**Material: um tabuleiro e dois conjuntos de 3 peças de cor diferente.**

Cada jogador coloca alternadamente uma das suas peças numa das intersecções vazias do tabuleiro. O objectivo do jogo é colocar as 3 peças em linha (formando um "moínho").

Se as peças forem colocadas sem que nenhum dos jogadores ganhe, então cada jogador, alternadamente, deverá deslocar uma das suas peças para um ponto de intersecção adjacente, até que um dos jogadores consiga alinhar as 3 peças.

*Este jogo era jogado há cerca de 3500 anos no antigo Egipto, tendo sido encontrado o seu diagrama no templo de Kurna (construído cerca de 1400 a.C. no Egipto)*

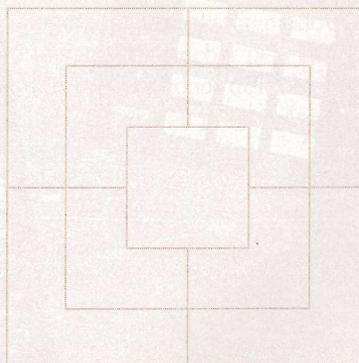
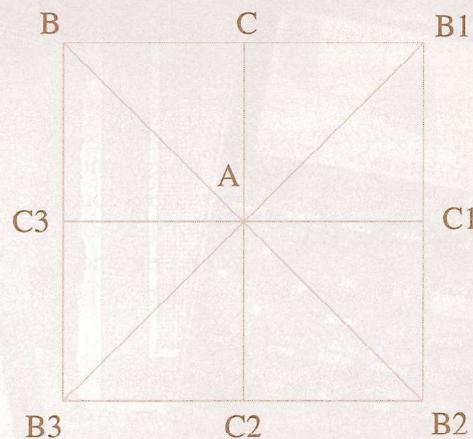
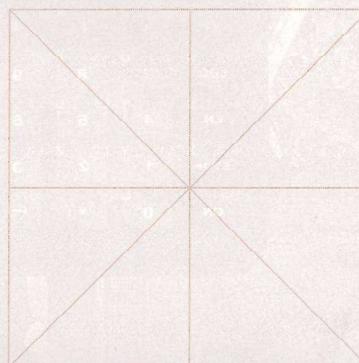
*O mesmo jogo era também jogado na China na época de Confúcio (cerca de 500 a.C.), e foi muito popular na Europa da Idade Média.*

**Investigações:** Uma vez que o primeiro jogador está em vantagem, pode-se utilizar o lançamento de um dado para determinar qual o jogador que inicia a partida. O que propomos é que se descubra a estratégia que deve ser seguida para ganhar. Pode começar-se, por exemplo, por determinar as diferentes jogadas de abertura, as segundas, as terceiras... jogadas possíveis.

Facilmente descobrirá que não existe nenhuma diferença entre começar o jogo num canto ou nouro e que as diferentes jogadas iniciais são reduzidas a três (A, B e C no diagrama ao lado), as quais são equivalentes às restantes por simetria.

As posições equivalentes por simetria reduzirão o número de possíveis jogadas na descoberta da estratégia adequada.

**Variantes:** O jogo do moínho pode jogar-se em diferentes diagramas. A última figura apresenta o diagrama mais conhecido, também originário do Antigo Egipto. As regras são semelhantes. Neste jogo, cada jogador dispõe de 9 peças. Quando um dos jogadores consegue alinhar 3 peças, retira uma peça adversária. Perde o jogador que ficar com apenas duas peças no tabuleiro.



### Bibliografia:

Bell, R.C., *Board and Table Games*, London, Oxford University Press, 1960.

Sheppard, Reg, Wilkinson, John, *The Strategy Games File*, Stradbroke, Tarquin Publications, 1989.