



Vamos jogar

Caça aos primos

Número de jogadores: 2.

Material: Um quadro de números de 1 a 45, dois marcadores de cores diferentes e uma tabela para registo das pontuações.

Regras:

1 — O jogador A escolhe um número inteiro de 1 a 45, risca-o do quadro e regista na sua coluna da tabela de classificação tantos pontos quantos o valor do número.

2 — O jogador B elimina todos os divisores desse número, registando na sua coluna da tabela de classificação tantos pontos quantos a soma dos divisores que eliminou.

3 — De seguida o processo inverte-se. O jogador B escolhe um número ainda não riscado, ficando o jogador A com todos os divisores, não eliminados, desse número.

4 — O jogo prossegue até que se eliminem todos os números do quadro. Vence o jogador que alcançar maior pontuação.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45

Nota: Este jogo fez parte de uma sessão prática apresentada no Encontro Regional de Professores de Matemática, realizado em Ponta Delgada de 22 a 24 de Abril de 1992.

Fátima Esteves — Esc. Sec. Antero de Quental
João Câmara — Universidade dos Açores