

# Vamos jogar

## Hex da Multiplicação

Nº de Jogadores: 2 ou mais.

Material: Tabuleiro, calculadora e marcas de dois tipos diferentes.

Os jogadores dividem-se em duas equipas, A e B, que farão os seus lances alternadamente, tirando-se à sorte para ver quem começa.

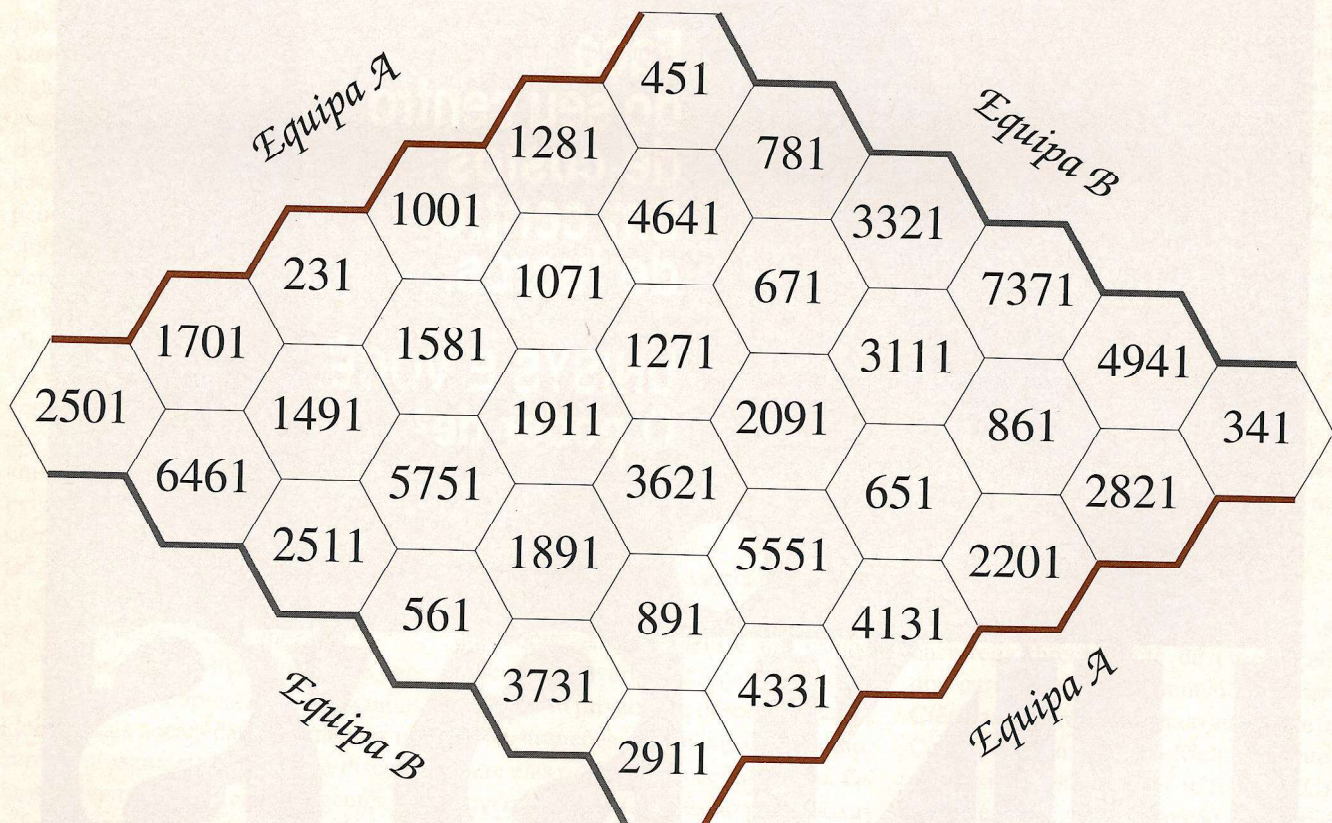
Em cada lance, a equipa escolhe dois quaisquer dos “Números em Jogo” e multiplica os.

Se o resultado figurar numa casa livre do tabuleiro, a equipa coloca uma das suas marcas nessa casa. Se a casa já estiver ocupada, a equipa não pode colocar nenhuma marca. Em cada casa só pode ser colocada uma marca.

Ganha a equipa que conseguir ligar os seus dois bordos do tabuleiro com as marcas que colocou.

### Números em jogo

11	31	51	71	91
21	41	61	81	



(Adaptado de *Ideas from the Arithmetics Teacher*, N.C.T.M. e de *AlterMativas*, Núcleo APM de Almada-Seixal.)